

A mi városunk játék leírása






Miről szól a játék?

A *mi városunk* egy olyan játék, amelynek célja, hogy segítsen az állampolgároknak ötleteket létrehozni egy város vagy városrész részvételi költségvetésének megtervezéséhez. A társasjátékot eredetileg Helsinki város számára tervezték, ahol például 4,4 millió eurót különítettek el 2019-ben arra, hogy a helyiek döntsék el, mitől lesz működőképesebb a város. A társasjáték budapesti adaptációja arra is alkalmas, hogy a Budapesten kialakított részvételi költségvetéshez hozzunk létre ötleteket az egész városra illetve az egyes kerületek tervezéséhez is segítséget nyújt játékos formában.

Hogyan kell játszani?

A játékot 4-8 főből álló csapatok játszhatják egy játékmester segítségével. Egy játék nagyjából 45-90 percet vesz igénybe, a résztvevők számától és alaposságától függően.

A játékhoz 5 fajta kártyacsomagból álló kártyakészlet szükséges, ezek a következők:

-  Városrészek
-  Virágzó város
-  Korlátozó tényezők
-  Ötletgeneráló kártyák
-  Állampolgárok

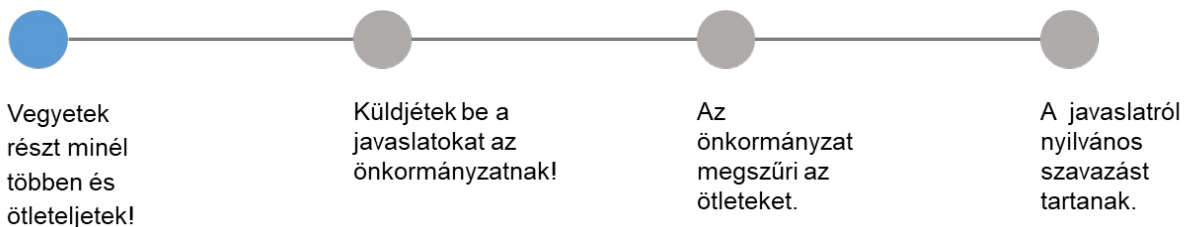
A játék a következő lépésekből áll.

1. Előkészületek
2. Célok és a helyszín meghatározása
3. Ötletek kidolgozása
4. Ötletek ellenőrzése
5. Ötletek véglegesítése és benyújtása

A játék már meglévő ötletek továbbfejlesztésére is alkalmas. Ebben az esetben érdemes a 4. lépéstől kezdeni. A legjobb ötletek azonban akkor születnek, ha az elején kezdjük!

Mi történik a játék után?

A játékban megfogalmazott terveket a játék után a csapattagok küldjék be az illetékes önkormányzatnak (főváros vagy kerület)! Innen először a polgármesteri hivatalhoz kerülnek a javaslatok, majd egy nyilvános szavazásra kerül sor.



1. Előkészületek (5-10 perc)

❑ Emlékezzetek rá végig, hogy minden csapattag értékes, rendelkezik valamilyen készséggel, képességgel, ami hasznos a tervezéshez. Ezért mindenkinek a véleménye fontos!

❑ Szerepek kiosztása

A *Játékmester* feladata lesz a játék mederben tartása és az instrukciók hangos felolvasása.

Döntsétek el, hogy ki legyen az *Írnok*, és az *Időmérő*. (Önként jelentkezőket kérünk!)

Az *Írnok* az egyes lépések eredményeit jegyzi majd le.

Az *Időmérő* az egyes lépésekre fordítható időtartamokért felelős és figyelmezteti a csapatot, ha lejárt az idő.

❑ Helyezzétek a kártyákat az asztalra. A kártyákat a típusaik szerint csoportosítsátok, így összesen öt külön pakli lesz az asztalon. Minden résztvevőnél legyen toll és papír.

❑ Vegyétek elő a **Korlátozó tényezők** kártyákat! Nézzetek meg minden lapot, egy-egy játékos olvassa fel. Értelmezzétek, hogy a játékban végig szem előtt tudjátok tartani! Kezds előtt fontos, hogy megértsétek, pontosan milyen terveket és ötleteket várhatunk a játéktól. A kártyák végig az asztalon maradhatnak.

2. Célok és a helyszín meghatározása (Milyen várost szeretnének? Melyik városrészt szeretnének fejleszteni?)

Szükséges kártyák:

● Városrészek (8 db)

● Virágzó város (7 db)

Játékidő: 5–10 perc

❑ Először vegyétek elő a **Városrészek** kártyákat és nézzétek át a lapokon található különböző körzeteket. Válasszatok ki egy körzetet. Dönthettek úgy is, hogy az egész városra nézve tesztek javaslatokat, vagy csak egy kiválasztott körzetre, kerületre, akár egy városrészre.

❑ Mérlegeljétek, hogy milyen problémákkal néz szembe a választott körzet. Írjatok fel pár olyan nehézséget, amik a választott kártyákhoz kapcsolódnak. Válasszatok ki közösen egy dilemmát, amit szerintetek fontos lenne megoldani.

❑ Ezután vegyétek elő a **Virágzó Város** kártyákat és terítsétek szét őket az asztalon úgy, hogy mindenki lássa. Töltsetek el egy kis időt a lapok tartalmának tanulmányozásával, akár minden játékos felolvashat egyet-egyét. Mindenkinek egyedül érdemes kiválasztania, hogy mit kezdene a várossal.


❑ Mindenki mondja el, hogy szerinte melyik cél lenne a legfontosabb, ezután közösen válasszatok ki azt az 1 vagy 2 Virágzó Város kártyát, amire fókuszálni fogtok. Ha kell, szavazzatok ezekről.




Végül az Írnok írja le a csapat által kiválasztott témát és a területet. Ezeket mindenki láthatja majd.

3. Ötletek kidolgozása

Szükséges kártyák:

 Ötletgeneráló kártyák (4 db)

 Állampolgárok (10 db)

Játékidő: 20-30 perc

❑ Vegyék elő az **Ötletgeneráló** kártyákat. Húzzatok egy lapot a pakliból és kövessétek a kártyán található utasításokat. Ne felejtsetek el, hogy az ötleteknek az előző lépésben kiválasztott problémához, témához és területhez kell kapcsolódnuk. Érdemes minél több javaslatot összegyűjtenetek, akár új kártyák húzásával is.

❑ Figyelem! Időről időre érdemes megkérdőjeleznetek a saját szemszögeteket is. Amennyiben például az az ötlet, hogy több parkolóhelyet alakítsanak ki a városban, gondoljatok arra, hogy az önkormányzat eddig miért nem épített ki többet, mik lehetnek a különféle kihívások, hátrányok.


❑ Ha készen van az ötletek, akkor húzzatok 1 vagy 2 **Állampolgárok** kártyát, és beszéljétek meg, hogy számukra hasznos lehet-e az ötlet, vagy hogyan lehetne kiegészíteni úgy, hogy nekik is érdekes legyen, ezzel hozhattok be új szempontokat a tervezéshez.



Végül az Írnok jegyezze fel a legjobb ötletek rövid leírását. Ezeket mindenki láthatja majd.

4. Ötletek ellenőrzése

Szükséges kártyák:

 Korlátozó tényezők (4 db)

 Virágzó Város (7 db)

Játékidő: 10–15 perc

❑ Vegyék elő a **Korlátozó tényezők** nevű kártyákat és ellenőrizzék, hogy az ötleteik összeférnek-e a részvételi költségvetést korlátozó különböző szempontokkal. Ha nem felelne meg, akkor hogyan alakítanátok át, hogy illeszkedjen.

❑ Ezután vegyék elő a **Virágzó Város** kártyákat, amiket az elején kiválasztottatok. A lapok segítségével beszéljétek át, hogy az ötletek illeszkedik-e a célokhoz. Ha több ötletet is kidolgoztatok, akkor melyik lehet az, amelyik a legjobban illeszkedik az általatok meghatározott célokhoz.

❑ Ha több ötletetek is volt, akkor válasszátok ki közösen a három legjobb ötletet, amik illeszkednek a feltételekhez és a célokhoz.



Végül az Írnok dokumentálja a legjobb ötletek rövid leírását. Érdemes kitérni arra is, hogy miért volt praktikus, fontos és hasznos a javaslat.

5. Az ötletek véglegesítése és benyújtása

Itt az ideje, hogy az ötleteket és javaslatokat bemutassátok a városnak. Ellenőrizték, hogy felírtátok-e a következő dolgokat:

- ☐ A csapat elérhetősége
- ☐ A javaslat elnevezése, valamint egy rövid leírás az ötletről
- ☐ Pontosan hol szeretnétek megvalósítani az ötletet, az egész városra kiterjed?
- ☐ Miért olyan fontos, praktikus és hasznos a javaslatotok? Kiknek lehet jó?
- ☐ Amennyiben a javaslat megvalósul, mi fog történni pontosan?

Ha szeretnétek, készíthettek egy rövid videót is az ötlet bemutatásáról.

Beszélgétek meg, hogy a csapattagok közül kinek a feladata, hogy a tervet eljuttassa Budapest részvételi költségvetéssel foglalkozó szerveihez, online az otlet.budapest.hu oldalon **2022. január 31-ig**. *(A többiek közben kitalálhatják, hogy mivel lepják meg a felelőst fáradozásaiért. Például egy kávéval.)*

Ha még mindig maradt lelkesedéseitek és időtök, hogy folytassátok a munkát, akkor dolgozzatok ki egy tervet az ötletek népszerűsítésére:

- ☐ Saját eszközeitekkel
- ☐ Közösség létrehozásával, pl. Facebook csoport
- ☐ Külső finanszírozást bevonva

Ezzel elősegíthetitek, hogy a többi állampolgár megismerje a tervet és a későbbi szavazáson erre szavazzon.

6. Következő lépések

Ha a csapat mindennel elkészült és a javaslatot elküldtétok az illetékes önkormányzat elérhetőségére, akkor itt az ideje ünnepelni.

- Az ötleteitek alapján az önkormányzat megfogalmazza a költségvetési javaslatokat. Ebben a szakaszban a hasonló indítványok akár össze is vonhatók. Az kezdeményezőket meg is hívhatják a közös megoldás kidolgozására.
- Ezt követően a hivatal költségbecslést készít a beérkezett javaslatok alapján.
- A becslés után következik a nyilvános szavazás. Osszátok meg az ötleteket a közösségi médiában és ösztönözzetek mindenkit a szavazásra. Ha sikerült kiválasztani a legjobb javaslatokat, az önkormányzat magára vállalja a végrehajtás felelősségét. A kezdeményezések mögött álló csapatoknak lehetőségük van arra, hogy részt vegyenek a projektek tervezésében.

Köszönjük, hogy támogatjátok a város fejlődését!

A társasjátékot a Hellon készítette és a Budapesti Corvinus Egyetem részvételi kutatócsoportja adaptálta Budapestre. Az eredeti játékról további információt az <https://omastadi.hel.fi/> oldalon találsz, a részvételi költségvetésről részletesebben pedig a [K-Monitor oldalán](#) olvashatsz. A különféle önkormányzati részvételi módszerekről ismertetőt, esettanulmányokat a [Közösségi Digitális Eszközök Alapítvány oldalán](#) olvashatsz.